

経営方針と対処すべき課題（有価証券報告書より）

① 目指す姿と数値目標

パーパス

豊かなコミュニケーションを広げ、世界を幸せな驚きで包む。

② 中長期の経営戦略

1. デジタルエンターテインメント事業

モンスターストライクの企画・マーケティング・メディアミックス施策を強化。インド市場へのリリース準備を進行。

2. スポーツ事業

TIPSTARのブラッシュアップと差別化。チャリ・ロト、ネットドリーマーズとのシナジー創出。豪州市場でのシェア獲得を目指す。

3. ライフスタイル事業

家族アルバムみてねの国内外経済圏拡大。minimoの成長推進。2024年12月リリースのmixi2を中期的な柱に育成。

③ 対処すべき課題

① サステナブルな収益基盤の構築

- デジタルエンターテインメント事業の維持拡大
- スポーツ事業を第二の収益柱に創出
- ライフスタイル事業を第三の収益柱に創出

② コンプライアンス強化

- 株式会社チャリ・ロトの不適切資金取引事案に対応
- 外部専門家による調査を実施（2024年12月26日報告完了）
- 再発防止策の策定・実行

③ 海外市場拡大

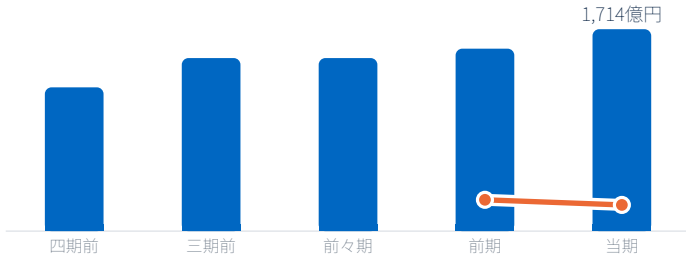
- インド市場でのモンスターストライクリリース
- 豪州ベッティング市場でのTIPSTARシェア獲得

面接で使えるポイント

- モンスターストライク、TIPSTAR、mixi2など複数サービスで国内から海外へと市場を広げる戦略。
- デジタルエンターテインメント、スポーツ、ライフスタイルの3事業でサステナブルな収益基盤を構築する中期ビジョン。
- 2024年10月の不適切資金事案を受けてコンプライアンス体制を強化し、信頼回復に注力する姿勢。

証券コード 2121

業績の推移（売上＝棒 / 営業利益＝線）



※営業利益は直近2期のみ開示（有報の様式変更による）

暗記する数字3つ

連結売上高
1,714億円営業利益率
13.0%財務健康度
83点 / 100点

将来性 晴れ時々曇り / 就活偏差値 65.7（当サイト算出の参考指標）

平均年収
847万円

情報・通信業内 75位/592社

平均年齢
38.1歳

情報・通信業内 298位/593社

平均勤続
6.2年

情報・通信業内 306位/593社

女性管理職
19.7%

情報・通信業内 111位/373社

男性育休
52.9%

情報・通信業内 256位/297社

※平均年収は提出会社単体・有価証券報告書ベース。順位は同33業種内の掲載企業での比較。

ここから下は自分で書く（面接で話すこと）

志望動機の核

上の数字・事業と接続して書く

自分の経験との接点

逆質問メモ

※1つはデータ起点で（例：勤続年数が長い要因は…）

直近ニュース十一言

参考: M I X I [2121]: 譲渡制限付株式報酬としての自己株式の処

