

経営方針と対処すべき課題（有価証券報告書より）

① 目指す姿と数値目標

ミッション（企業使命）

一人ひとりのお客様に想像を超える驚きや喜びを感じていただけるよう、一人ひとりが自分らしく輝ける世界の実現に向けて、Delightの提供に真っすぐに向かう

② 中長期の経営戦略

1. 構造的・継続的な事業群形成

エンターテインメント領域や社会課題領域で各種事業を展開し、収益基盤を形成。各事業で有意な利益貢献を目指す

2. AI活用による強化

生産性向上、既存事業の競争力強化、AI新規事業の創出・グロースの3視点で推進

3. ゲーム事業の高度化

ボラティリティリスク軽減を主眼に新開発アプローチや費用構造の筋肉質化を進め、パートナーとの協業を推進

4. 社会課題領域の拡大

ライブストリーミングの健全な収益性確保、スポーツ・まちづくりでのスマートシティ展開、ヘルスケア・医療DX強化

③ 対処すべき課題

① 構造的成長事業群形成

- ・ゲーム事業でボラティリティリスク軽減とパートナー連携強化
- ・ライブストリーミングの健全な収益性確保
- ・スポーツ・ヘルスケア事業での新事業機会創出

② 組織・人材基盤強化

- ・経営陣の後継者育成と人事制度の充実
- ・役職員のDelight観点での意識向上
- ・優秀人材の採用・育成強化

③ ガバナンス・コンプ強化

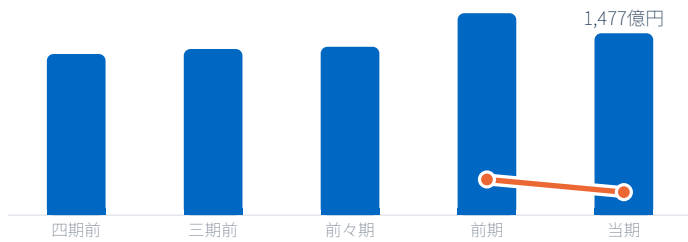
- ・取締役会の監督・助言機能の充実
- ・内部統制システムの運用監督・監査強化
- ・グループ行動規範遵守とリスク管理体制の充実

面接で使えるポイント

- ・2025年3月期からの3か年で構造的・継続的に成長する事業群形成を目指す長期戦略
- ・AI（人工知能）を活用した生産性向上・既存事業強化・新規事業創出の3視点での成長
- ・エンターテインメント領域と社会課題領域での事業展開と事業間シナジー創出

証券コード 2432

業績の推移（売上＝棒／営業利益＝線）



※営業利益は直近2期のみ開示（有報の様式変更による）

暗記する数字3つ

連結売上高
1,477億円営業利益率
12.7%財務健康度
73点 / 100点

将来性 晴れ / 就活偏差値 68.5（当サイト算出の参考指標）

平均年収
1,118万円

情報・通信業内 20位/592社

平均年齢
38.6歳

情報・通信業内 272位/593社

平均勤続
7.0年

情報・通信業内 255位/593社

女性管理職
12.3%

情報・通信業内 215位/373社

男性育休
69.4%

情報・通信業内 220位/297社

※平均年収は提出会社単体・有価証券報告書ベース。順位は同33業種内の掲載企業での比較。

ここから下は自分で書く（面接で話すこと）

志望動機の核

上の数字・事業と接続して書く

自分の経験との接点

逆質問メモ

※1つはデータ起点で（例：勤続年数が長い要因は…）

直近ニュース十一言

参考: 野村證券株式会社が株式会社ディー・エヌ・エー<2432>株式

