

経営方針と対処すべき課題（有価証券報告書より）

① 目指す姿と数値目標

企業理念

「アート&ビジネス」を掲げ、「恋愛と戦いのドラマ」をテーマとした感動コンテンツを提供

② 中長期の経営戦略

1. 事業3本柱の構築

2027年6月期頃にアプリと新分野（電子コミック・コンシューマ）での事業3本柱を成立させる

2. ファンダム戦略

日女アプリでファンダムの充実及びアプリ形態を進化させ採算性の向上を図る

3. ヒットIP戦略

新分野をF・G期投資として拡大と強力IP創出に向けた戦略を推進

③ 対処すべき課題

① 事業多角化・IP創出

- ・投資サイクル推進により既存事業と新規事業のバランスを取る
- ・物語アプリ発および新分野発でのヒットIP連続創出
- ・事業部の複数育成と緩やかな連合体としてグループ体制を進化

② 個別事業の改善

- ・ターゲット層のニーズに対応したコンテンツラインナップの充実
- ・モバイル広告・SNS等を活用したユーザー獲得強化
- ・メディア利用状況の変化に対応した配信プラットフォームの適正選択

③ 基礎体力の強化

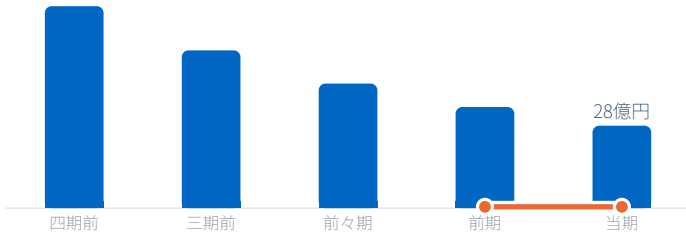
- ・サーバー等システムインフラの継続的強化と開発の標準化
- ・新卒採用を中心とした優秀人材の確保と研修プログラムの実施
- ・自然災害・感染症等への危機管理体制の強化

面接で使えるポイント

- ・「アート&ビジネス」理念の下、恋愛と戦いのドラマコンテンツで独創性と仕組み化を両立させる企業
- ・2027年6月期に向けてアプリと電子コミック・コンシューマの事業3本柱構築を推進中
- ・投資サイクル運用で既存事業と新規事業のバランスを取りながら成長フェーズを実現

証券コード 3639

業績の推移（売上＝棒 / 営業利益＝線）



※営業利益は直近2期のみ開示（有報の様式変更による）

要するに
スマートフォン等のインターネット接続可能なモバイル端末向けのコンテンツ企画・制作

主力事業・セグメント

・情報・通信業（セグメント未開示）

強み・特徴（公開データから）

・－（判定に必要な数値が未開示）

※要約はAI生成のため誤りを含む可能性があります

暗記する数字3つ

連結売上高
28億円営業利益率
0.5%財務健康度
53点 / 100点

将来性 曇り / 就活偏差値 38.1（当サイト算出の参考指標）

平均年収
543万円

情報・通信業内 498位/592社

平均年齢
34.9歳

情報・通信業内 472位/593社

平均勤続
9.4年

情報・通信業内 154位/593社

女性管理職
56.5%

情報・通信業内 1位/373社

男性育休
200.0%

情報・通信業内 1位/297社

※平均年収は提出会社単体・有価証券報告書ベース。順位は同33業種内の掲載企業での比較。

ここから下は自分で書く（面接で話すこと）

志望動機の核

上の数字・事業と接続して書く

自分の経験との接点

逆質問メモ

※1つはデータ起点で（例：勤続年数が長い要因は…）

直近ニュース十一言

参考: ボルテージのコンシューマ向けブランド「AmuLit」より「魔

