

経営方針と対処すべき課題（有価証券報告書より）

① 目指す姿と数値目標

経営の基本方針

世界最高のゲーム会社を目指し、新規タイトルでは楽しく独創的な高品質ゲームを提供。既存タイトルでは継続的なコンテンツアップデートと質の高い運用でユーザーの長期プレ…

② 中長期の経営戦略

1. 自社IPの垂直方向成長

メイプルストーリー、アラド戦記、EA SPORTS FC™の三大フランチャイズを成長させ、安定的な収益基盤を強化。

2. 既存IPを基にした新規タイトル展開

三大フランチャイズの既存IPを基にした新規タイトルの展開で、雪だるま式に成長させる。

3. プラットフォーム拡大戦略

高性能PCやコンソールだけでなく、モバイル端末での提供により、潜在的市場規模を世界数十億人規模に拡大。

4. 次世代IPの水平方向成長

マビノギ、ブルーアーカイブ、ARC Raidersなど既存タイトルや開発中のIPを四つ目、五つ目の柱に育成。

③ 対処すべき課題

① MapleStory不具合への対応

- ・有料アイテムの確率表示とプログラム実装の差異について、ゲーム内補償または全額返金を選択可能に。
- ・有償アイテム及び確率要素の設計・実装・表示の整合性確認体制を強化。
- ・重要な仕様変更時の確認手続明確化と複数者によるチェック体制を確立。

② サステナビリティへの対応

- ・サステナビリティ委員会を設置し、気候変動、人的資本、知的財産権の三つの重要課題に戦略的に対応。
- ・中長期的な企業価値向上を目指し、環境・社会への影響を監視・管理。

③ グローバル市場での競争力維持

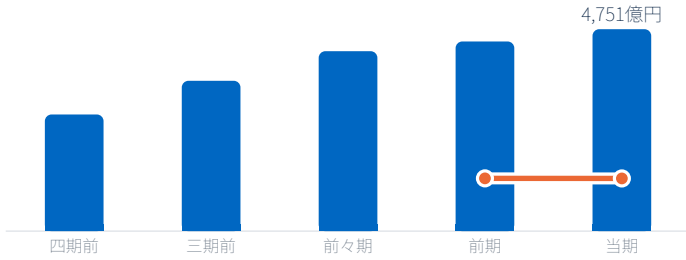
- ・モバイル技術の進歩により、世界数十億人の潜在市場規模を獲得。

面接で使えるポイント

- ・世界最高のゲーム会社を目指し、メイプルストーリー、アラド戦記…
- ・モバイル技術の進歩により潜在市場規模が世界数十億人規模に拡大。
- ・MapleStory不具合を受けプレイヤー対応と再発防止策を実施。

証券コード 3659

業績の推移（売上＝棒 / 営業利益＝線）



※営業利益は直近2期のみ開示（有報の様式変更による）

暗記する数字3つ

連結売上高
4,751億円営業利益率
26.1%財務健康度
81点 / 100点

将来性 曇り時々雨 / 就活偏差値 69.9（当サイト算出の参考指標）

平均年収
910万円

情報・通信業内 52位/592社

平均年齢
40.1歳

情報・通信業内 183位/593社

平均勤続
8.1年

情報・通信業内 202位/593社

※平均年収は提出会社単体・有価証券報告書ベース。順位は同33業種内の掲載企業での比較。

ここから下は自分で書く（面接で話すこと）

志望動機の核

上の数字・事業と接続して書く

自分の経験との接点

逆質問メモ

※1つはデータ起点で（例：勤続年数が長い要因は…）

直近ニュース十一言

参考: ネクソン、「東京ゲームショウ2026」にて『マビノギモバイル

