

経営方針と対処すべき課題（有価証券報告書より）

1 目指す姿と数値目標

経営理念

インターネットを通じてコンテンツ、商品、サービスを提供し、人々が人生を楽しく過ごせるために貢献

2 中長期の経営戦略

1. 事業規模の拡大

音楽コンテンツからキャラクター等のエンタテインメント、ファンクラブサイトなど、扱うコンテンツ分野とサイト数を増加

2. 協業体制の確立

システム業者と収益分配モデルを採用し、開発費用抑制とリスク低減、携帯技術への迅速対応を実現

3. 事業間連携による相乗効果

コンテンツ、電子チケット、その他事業が相互連携。サイト間の相互リンクやクロスセル等で収益機会を増大

4. 新規事業への機動的展開

子会社を積極的に展開し、他社提携や新規領域開拓を実施。VR、電子チケット等に注力

3 対処すべき課題

① 新規事業開発

- ・スマートフォン向けアプリ、コンテンツ、サービス提供で収益拡大
- ・VR、電子チケットなど新規事業の積極的開拓
- ・有料サイト、コンテンツ、アプリの拡大と新規ビジネスモデル確立

② 有力コンテンツ獲得と差別化

- ・同業他社に先駆けた有力コンテンツの目利きと獲得営業
- ・認知度向上とスマートフォン向けサービスへの迅速対応
- ・技術力高い開発会社選定と収益分配方式による機動的対応

③ 顧客基盤拡大と人材確保

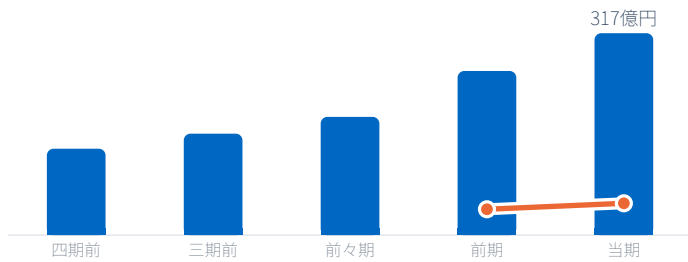
- ・新規コンテンツ分野への早期参入で集客力向上
- ・サイト間相互利用で既存会員の継続利用と新規獲得を推進
- ・企画、運営、発掘能力を持つ優秀人材の採用と育成強化

面接で使えるポイント

- ・第5世代移動通信システム商用化やデジタルシフト加速の中で、エンタテインメント市場を切り拓く意欲
- ・レコード会社との関係構築経験と権利ビジネス知識を活かし、アーティストとユーザーの掛け橋になる姿勢
- ・コンテンツ獲得力とシステム業者ネットワークを両輪に、乗数的なビジネス展開で業界に貢献する挑戦心

証券コード 3661

業績の推移（売上＝棒 / 営業利益＝線）



※営業利益は直近2期のみ開示（有報の様式変更による）

暗記する数字3つ

連結売上高
317億円営業利益率
15.8%財務健康度
54点 / 100点

将来性 晴れ / 就活偏差値 50.6（当サイト算出の参考指標）

平均年収
-（未開示）平均年齢
-（未開示）平均勤続
-（未開示）

※平均年収は提出会社単体・有価証券報告書ベース。順位は同33業種内の掲載企業での比較。

ここから下は自分で書く（面接で話すこと）

志望動機の核

上の数字・事業と接続して書く

自分の経験との接点

逆質問メモ

※1つはデータ起点で（例：勤続年数が長い要因は…）

直近ニュース十一言

参考: エムアップホールディングス[3661]：自己株式の取得状況お

