

経営方針と対処すべき課題（有価証券報告書より）

1 目指す姿と数値目標

経営の基本方針

個人の創造力を尊重し、チームワークで最大限に高めることで、オリジナリティあふれるゲームコンテンツ・サービスを世界中のお客様に届ける。

2 中長期の経営戦略

1. 攻の戦略

家庭用ゲーム機・スマートフォンアプリ・オンラインゲーム中心の新規分野へのチャレンジと開発技術の革新を重視。

2. 守の戦略

スピード・品質の更なる向上、人材育成といったテーマに取り組み、着実に足元を固める。

3 対処すべき課題

① 人材育成

- ・業界老舗として培ったノウハウ・技術・価値観を伝承し、創造力豊かな人材育成に注力。

② スピード経営の実現

- ・企画・開発・広報・販売の業務サイクルをより的確かつスピーディーに進める。
- ・コンテンツ・サービス供給ペースの向上。

③ ブランドの進化と認知度向上

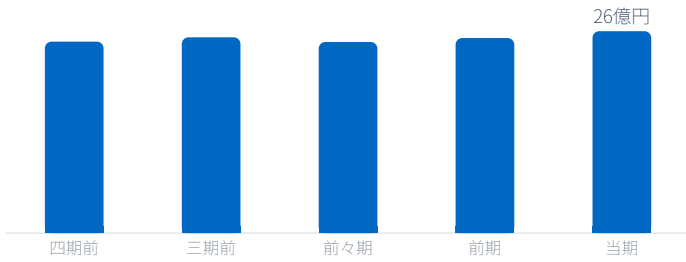
- ・PC・家庭用ゲーム機・スマートフォン・オンラインゲーム等の各種プラットフォームへ幅広く展開。
- ・自社開発・ライセンス許諾を国内外で効果的に行い、収益最大化を図る。
- ・広告宣伝・広報活動の強化で企業知名度向上と事業展開を加速。

面接で使えるポイント

- ・個人の創造力とチームワークで、Nintendo Switch向けゲーム等のマルチプラットフォーム展開を推進している。
- ・業界老舗として培ったノウハウを伝承しながら、スピード経営と品質向上に同時に取り組む組織体質を実現中。
- ・パソコン・家庭用ゲーム機・スマートフォン・オンラインゲームの各プラットフォームで…

証券コード 3723

業績の推移（売上＝棒 / 営業利益＝線）



要するに
ゲームソフトの企画・制作・開発・販売を主たる業務とする情報通信・サービス企業

主力事業・セグメント
・情報・通信業（セグメント未開示）

強み・特徴（公開データから）
・財務健康度80点と財務基盤が健全

※要約はAI生成のため誤りを含む可能性があります

暗記する数字3つ

連結売上高
－（未開示）営業利益率
－（未開示）財務健康度
80点 / 100点

将来性 曇り / 就活偏差値 43.2（当サイト算出の参考指標）

平均年収
557万円

情報・通信業内 472位/592社

平均年齢
39.3歳

情報・通信業内 223位/593社

平均勤続
14.8年

情報・通信業内 38位/593社

※平均年収は提出会社単体・有価証券報告書ベース。順位は同33業種内の掲載企業での比較。

ここから下は自分で書く（面接で話すこと）

志望動機の核

上の数字・事業と接続して書く

自分の経験との接点

逆質問メモ

※1つはデータ起点で（例：勤続年数が長い要因は…）

直近ニュース一言

参考: 日本ファルコム(株)【3723】：決算情報

