

経営方針と対処すべき課題（有価証券報告書より）

① 目指す姿と数値目標

経営理念

エンターテインメントを通じて培った世界最高水準の技術力、クリエイティビティと人材サービスで顧客の課題を解決し、社会貢献に努める。

売上高
4,571百万円

営業利益
122百万円

売上高営業利益率
2.7%

② 中長期の経営戦略

1. 非エンターテインメント領域への

3DCG技術やゲームエンジンの知見を活用し、製造・重工業、自動車・モビリティ、土木建築、航空・宇宙・防衛、医療、警備・防犯といった産業分野に展開。

3. 開発体制の強化

ゲームエンジン、3DCG技術、機械学習、デジタルツイン、生成AI、AI・機械学習・画像認識ソリューション等の開発・研究体制を強化。即戦力となる中途採用を効率的に推進。

2. 人材事業の強化

エンターテインメント業界への認知度・信頼性を活かし、採用意欲が高い企業への深耕営業を進め、デザイナー・クリエイター・エンジニア等の即戦力人材やコア人材の確保に注力。

4. 事業基盤の確立

各種業務の標準化と効率化、コーポレート・ガバナンスの強化、内部統制システムの整備を推進し、経営基盤を強化。在宅勤務・遠隔地勤務に対応。

③ 対処すべき課題

① 技術革新への対応

- ハードウェア技術革新・プラットフォーム多様化に対応し、クライアントニーズの変化に迅速に対応する必要がある。
- ゲームエンジン、3DCG、機械学習、AI、XR、センサー技術等の最新ソリューション提供が重要。

② 業界別への事業拡大

- エンターテインメント業界から航空・宇宙・防衛、農林水産、医療・医薬、情報通信等他業界への展開。
- 新規顧客開拓と製品・ソリューションの拡充による事業開発・研究開発体制の強化。

③ 人材確保と育成

- 技術革新が著しい中でのデザイナー・クリエイター・エンジニア等の人材確保・育成。
- 職業安定法、労働者派遣法等の外部環境変化への柔軟な対応体制の維持・強化。

面接で使えるポイント

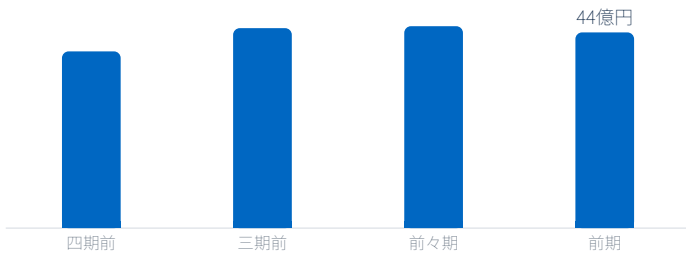
- 1999年のゲーム業界での創業から蓄積した3DCG技術とゲームエンジンの知見を、製造・重工業や医療など他業界へ活用。
- デジタルエンターテインメント領域で「EnterNext」という最先端の感動を提供しながら…
- エンターテインメント業界への認知度・信頼性を基盤に、人材事業で高付加価値のマッチング精度を実現し…

シリコンスタジオ株式会社

情報・通信業 | スタンダード（内国株式） | 決算期 11月3…

証券コード 3907

業績の推移（売上＝棒 / 営業利益＝線）



要するに
エンターテインメント業界向けのデジタルコンテンツ開発事業を展開する情報・通信業の

主力事業・セグメント
・情報・通信業（セグメント未開示）

強み・特徴（公開データから）
・－（判定に必要な数値が未開示）

※要約はAI生成のため誤りを含む可能性があります

暗記する数字3つ

連結売上高 －（未開示）	営業利益率 －（未開示）	財務健康度 49点 / 100点
-----------------	-----------------	---------------------

将来性 雨 / 就活偏差値 42.3（当サイト算出の参考指標）

平均年収 635万円 情報・通信業内 339位/592社	平均年齢 40.1歳 情報・通信業内 185位/593社	平均勤続 7.2年 情報・通信業内 247位/593社	女性管理職 17.7% 情報・通信業内 135位/373社	男性育休 57.1% 情報・通信業内 248位/297社
------------------------------------	------------------------------------	-----------------------------------	-------------------------------------	------------------------------------

※平均年収は提出会社単体・有価証券報告書ベース。順位は同33業種内の掲載企業での比較。

ここから下は自分で書く（面接で話すこと）

志望動機の核

上の数字・事業と接続して書く

自分の経験との接点

逆質問メモ

※1つはデータ起点で（例：勤続年数が長い要因は…）

直近ニュース一言

参考: シリコンスタジオ、Epic Games社の正規代理店としてU

シリコンスタジオ株式会社 企業研究シート

出典: 企業スコープ (kigyو-scope.jp) / 金融庁EDINET 有価証券報告書
将来性・就活偏差値・財務健康度は当サイト算出の参考指標です。
投資・就職の判断は必ず一次情報をご確認ください。 作成日 2026-08-05

