

経営方針と対処すべき課題（有価証券報告書より）

① 目指す姿と数値目標

経営理念・経営方針

あらゆるメディアと多彩な才能をオーバーラップさせ、世界に広がるIPを創り出し続ける。

主力IP数
57点主力IP売上
6,646百万円調整後EBITDA
3,311百万円

② 中長期の経営戦略

1. 新規IP創出力の拡大

編集体制の強化、創出するIPのジャンル拡大を推進。

3. 海外展開の推進

海外におけるライセンス先地域・パートナー企業の開拓で、日本発コンテンツIPへの需要を取り込む。

2. メディアミックス拡大

原作のライトノベル・マンガ等のアニメ化を中心としたメディアミックスで、IP当たり売上と長寿化を目指す。

4. 主力IP数の増加

年間売上25百万円超のIP（主力IP）を成長ドライバーとして重視、増加させる。

③ 対処すべき課題

① 優秀な人材の確保・育成

- 編集担当者は幅広い知識とスキルが必須。中途採用と新卒採用を活用。
- 採用後の研修制度充実により、編集担当者が力を発揮できる体制構築。

② 魅力的なコンテンツIP創出

- クリエイターとの関係構築が経営基盤。既存関係維持と新規つながり開拓に注力。

③ 海外展開と財務体質強化

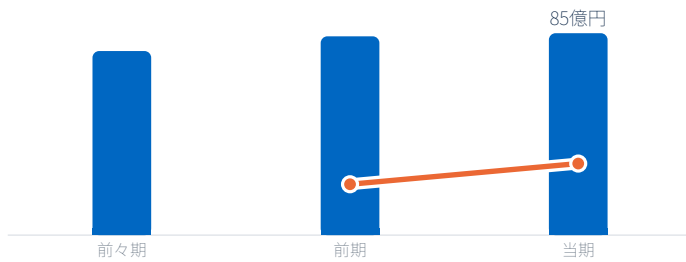
- 既存ライセンス国でのライセンシー拡大と地域開拓。
- 高い収益性とキャッシュ・フロー創出力を重視した経営。
- 内部管理体制強化とリスク管理規程の改定。

面接で使えるポイント

- 主力IP数が2021年8月期の40点から2025年8月期57点へ増加しており、新規IP創出が事業成長の軸。
- 電子出版が紙出版を補う中で、メディアミックスによるIP展開と海外展開が重要。
- 編集担当者の目利きがIP発掘の要であり、小説投稿サイトやSNSから才能を発見する仕組みが競争力。

証券コード 414A

業績の推移（売上＝棒 / 営業利益＝線）



※営業利益は直近2期のみ開示（有報の様式変更による）

暗記する数字3つ

連結売上高
85億円営業利益率
35.5%財務健康度
73点 / 100点

将来性 晴れ時々曇り / 就活偏差値 51.7（当サイト算出の参考指標）

要するに

ライトノベルとマンガを中心としたコンテンツIP（知的財産）を取り扱うエンターテイ

主力事業・セグメント

・ 情報・通信業（セグメント未開示）

強み・特徴（公開データから）

- ・ 営業利益率35.5%と高い収益性
- ・ 財務健康度73点と財務基盤が健全
- ・ 将来性評価は晴れ時々曇り

※要約はAI生成のため誤りを含む可能性があります

平均年収
849万円

情報・通信業内 72位/592社

平均年齢
37.0歳

情報・通信業内 359位/593社

平均勤続
3.8年

情報・通信業内 460位/593社

※平均年収は提出会社単体・有価証券報告書ベース。順位は同33業種内の掲載企業での比較。

ここから下は自分で書く（面接で話すこと）

志望動機の核

上の数字・事業と接続して書く

自分の経験との接点

逆質問メモ

※1つはデータ起点で（例：勤続年数が長い要因は…）

直近ニュース＋一言

