

経営方針と対処すべき課題（有価証券報告書より）

① 目指す姿と数値目標

ミッション

フロントラインワーカーに未来のDXを提供し、明るく笑顔で働ける社会の力となる

② 中長期の経営戦略

1. プラットフォーム拡充

音声・画像・動画コンテンツのやり取り、IoT機器との接続連携、エコパートナー連携による開発体制強化

3. ブランディング・マーケティング強化

知名度向上と販売代理店の戦略的活用により、営業効率化と売上加速を目指す

2. ホリゾンタルサービス展開

鉄道・航空・GMS・介護・工場・商業施設・公共など多業種への販売。セールspartner活用による全国展開

4. 内製化による安定稼働

Buddycom開発を自社内製化し、安定的な稼働と機動的な機能追加を実現

③ 対処すべき課題

① 優秀な人材の確保と育成

- ・採用体制の強化
- ・教育・研修制度の拡充
- ・人事評価制度の拡充

② 技術力・製品力の向上

- ・新機能追加による顧客ニーズ対応
- ・IoT機器との接続連携強化
- ・ARPU向上と既存顧客満足度向上

③ 営業力強化と内部管理体制構築

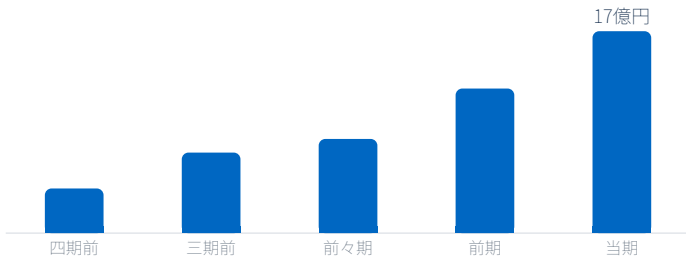
- ・ブランディング・マーケティング強化による知名度向上
- ・販売代理店の戦略的活用
- ・事業規模に合わせたバックオフィス機能拡充

面接で使えるポイント

- ・Buddycomは鉄道・航空・GMS・介護施設など多業種で活用される、ミッションクリティカルなコミュニケーションツール
- ・フロントラインワーカー向けDX提供というミッションのもと、利用企業数・ユーザー数の増加とARPU向上を目指す
- ・開発の内製化により安定稼働と機動的な機能追加を実現し、持続的な事業成長を志向

証券コード 4412

業績の推移（売上＝棒 / 営業利益＝線）



暗記する数字3つ

連結売上高
－（未開示）営業利益率
－（未開示）財務健康度
65点 / 100点

将来性 晴れ / 就活偏差値 45.9（当サイト算出の参考指標）

平均年収
578万円

情報・通信業内 442位/592社

平均年齢
31.0歳

情報・通信業内 579位/593社

平均勤続
2.8年

情報・通信業内 547位/593社

※平均年収は提出会社単体・有価証券報告書ベース。順位は同33業種内の掲載企業での比較。

ここから下は自分で書く（面接で話すこと）

志望動機の核

上の数字・事業と接続して書く

自分の経験との接点

逆質問メモ

※1つはデータ起点で（例：勤続年数が長い要因は…）

直近ニュース一言

参考：【インタビュー 私の道】株式会社サイエンスアーツ 代表取締役

