

## 経営方針と対処すべき課題（有価証券報告書より）

## ① 目指す姿と数値目標

## 経営理念

世界にチャレンジするインターネットサービスを創る

電子書籍市場規模  
8,000億円弱2024年度市場規模  
6,703億円

## ② 中長期の経営戦略

## 1. マンガBANG!の利益確保

アプリ外課金本格導入による決済手数料削減、広告宣伝費抑制、オリジナル作品制作による差別化

## 3. 新規事業の立ち上げ

SES事業、越境ECサイト「Fandom Tokyo」拡大。SEOメディア「LogsFix」、ポイ活アプリ「PetWalk」は検証推進

## 2. マンガ制作の拡大

小説コミカライズ、完全オリジナル作品、WEBTOON制作。作家関係構築、IP展開による収益多様化

## 4. M&amp;Aの活用

新規事業・マンガ事業拡大のためシナジーを検討した投資を積極実施

## ③ 対処すべき課題

## ① マンガBANG!の市場環境対応

- ・ MAU伸び悩みと1人当たり課金売上低調への対策
- ・ 広告市況停滞による単価低下への対応
- ・ 電子書籍市場飽和想定への先手対応

## ② 事業ポートフォリオの最適化

- ・ 2025年9月期を先行投資期間とし2026年9月期以降の再成長・黒字化達成
- ・ 成長性と収益性のバランス確保
- ・ 単一事業偏重リスク抑制

## ③ 組織基盤の構築

- ・ 優秀人材の採用・育成強化
- ・ チーム制と権限委譲による意思決定スピード向上
- ・ 内部統制・コンプライアンス体制充実

## 面接で使えるポイント

- ・ 2029年度に電子書籍市場が8,000億円弱成長予測される中で…
- ・ 「Fandom Tokyo」などの新規事業拡大とマンガ制作強化により、単一事業リスク回避とポートフォリオ構築を同時進行
- ・ 2025年9月期の先行投資からのIP展開・メディアミックス化による収益重層化で2026年以降の黒字化を目指す

証券コード 4424

業績の推移（売上＝棒 / 営業利益＝線）



暗記する数字3つ

連結売上高  
28億円営業利益率  
▲12.7%財務健康度  
30点 / 100点

将来性 雨 / 就活偏差値 41.4（当サイト算出の参考指標）

平均年収  
655万円

情報・通信業内 295位/592社

平均年齢  
37.6歳

情報・通信業内 330位/593社

平均勤続  
4.1年

情報・通信業内 438位/593社

※平均年収は提出会社単体・有価証券報告書ベース。順位は同33業種内の掲載企業での比較。

ここから下は自分で書く（面接で話すこと）

志望動機の核

上の数字・事業と接続して書く

自分の経験との接点

逆質問メモ

※1つはデータ起点で（例：勤続年数が長い要因は…）

直近ニュース十一言

参考: (株)Ama z i a 【4424】：決算情報

