

経営方針と対処すべき課題（有価証券報告書より）

1 目指す姿と数値目標

経営理念

テクノロジーに想像力を載せ、テクノロジーと想像力の融合によるイノベーションで新たな時代のスタンダード構築を目指す。

2 中長期の経営戦略

1. AIプラットフォームの展開

世田谷区などの自社プロダクト導入実績を活かし、他社SaaSと連携したバンドル提供やAIラボサービスで拡大。

2. レガシー産業へのAI実装

BEXグループイン（自動車業界）、ゲームカード・ジョイコとの資本提携（遊技業界）を通じた各業種へのAI横展開。

3. GPUサーバーセグメント推進

暗号資産マイニング・AI開発用GPUサーバー販売、海外データセンター拡張、クリーンエネルギー活用推進。

3 対処すべき課題

① 優秀人材の確保・育成

- ・ AIエンジニア等専門人材の採用急務
- ・ 既存エンジニアの技術力底上げと育成
- ・ 教育機関との連携強化と採用活動活性化

② 営業マーケティングの効率化

- ・ IT市場分析と顧客ニーズへの対応
- ・ 受注パイプラインのフロー化・標準化
- ・ マーケティングツール等の必須投資

③ 財務の健全化

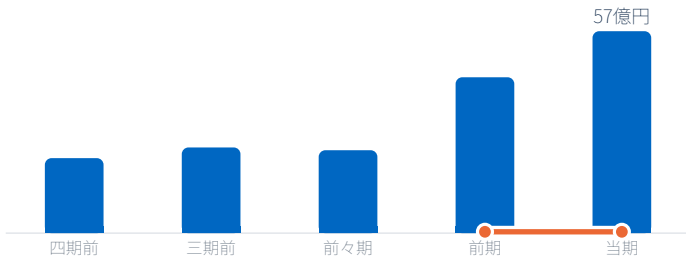
- ・ 事業維持拡大に必要な流動性確保
- ・ 営業キャッシュフローと借入金の最適活用
- ・ 新サービス開発・M&A資金調達の計画性

面接で使えるポイント

- ・ 2023年9月ゼロフィールド、2024年7月BEX買収によるAI実装加速体制の構築
- ・ 10万IDの運用実績を持つAIプラットフォームと、現場で培われた開発力・設計力の融合
- ・ 自動車業界（BEX）、遊技業界（ゲームカード・ジョイコ）へのレガシー産業AI横展開展開

証券コード 5026

業績の推移（売上＝棒 / 営業利益＝線）



※営業利益は直近2期のみ開示（有報の様式変更による）

要するに
東京都港区に本社を置く情報通信関連企業

主力事業・セグメント

- ・AIソリューション 80.7%
- ・GPU Server 19.3%

強み・特徴（公開データから）

- ・－（判定に必要な数値が未開示）

※要約はAI生成のため誤りを含む可能性があります

暗記する数字3つ

連結売上高
57億円営業利益率
▲1.1%財務健康度
17点 / 100点

将来性 曇り時々雨 / 就活偏差値 36.9（当サイト算出の参考指標）

平均年収
492万円

情報・通信業内 556位/592社

平均年齢
35.8歳

情報・通信業内 427位/593社

平均勤続
4.7年

情報・通信業内 388位/593社

女性管理職
7.0%

情報・通信業内 310位/373社

男性育休
0.0%

情報・通信業内 296位/297社

※平均年収は提出会社単体・有価証券報告書ベース。順位は同33業種内の掲載企業での比較。

ここから下は自分で書く（面接で話すこと）

志望動機の核

上の数字・事業と接続して書く

自分の経験との接点

逆質問メモ

※1つはデータ起点で（例：勤続年数が長い要因は…）

直近ニュース十一言

参考: 千葉大学、株式会社トリプルアイズと包括連携協定を締結

