

経営方針と対処すべき課題（有価証券報告書より）

① 目指す姿と数値目標

ミッション

情報を世界中の人に最適に届ける

時価総額

1,000億円

② 中長期の経営戦略

1. コアキャッシュ領域の展開

グノシー、auサービスToday、ゲームエイトの国内外ゲームメディアで安定的で予測可能なキャッシュ・フローを創出

3. 高成長オプション領域の投資

SC事業、IR Hub、sliceなど将来事業拡大の起点となる領域への選択的投資を実行

2. C/F積上げ型M&A

M&A実施2年後の想定ROICがWACCを上回る企業への投資を実行し安定基盤を強化

4. ポートフォリオ経営の本格化

2026年5月期より事業構造の見直しと各事業への経営資源の最適配分を推進

③ 対処すべき課題

① 既存事業の資本効率向上

- ・メディア事業の営業黒字維持と安定運営
- ・ゲームエイトの海外売上高成長と継続的利益成長
- ・メディア価値向上と質の高いマーケティング活動

② 新規事業投資の推進

- ・既存バリューチェーン拡張によるSC事業等の開発
- ・IT分野の技術力を活かしたLLM/DX領域への進出
- ・連結営業利益成長を維持できる範囲での投資

③ M&A推進と投資先価値向上

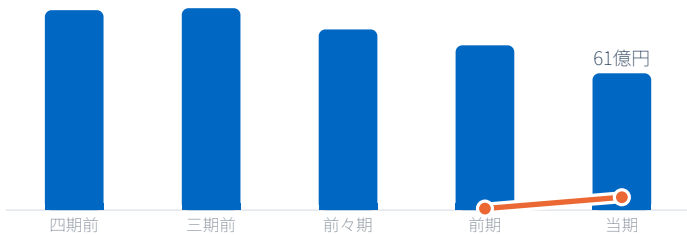
- ・資本効率向上と株主還元力強化を目的としたM&A推進
- ・M&A専門人材採用とチーム編成による実行力強化
- ・投資先のモニタリング支援とポートフォリオの健全性担保

面接で使えるポイント

- ・グノシーなど主力メディアでグループ全体の安定したキャッシュ基盤を形成
- ・2026年5月期から時価総額1,000億円達成に向けた3領域体制へ移行
- ・GH社のM&A実施と資本効率を重視した経営体制へのシフト

証券コード 6047

業績の推移（売上＝棒 / 営業利益＝線）



※営業利益は直近2期のみ開示（有報の様式変更による）

暗記する数字3つ

連結売上高
61億円営業利益率
9.4%財務健康度
71点 / 100点

将来性 雨 / 就活偏差値 49.6（当サイト算出の参考指標）

平均年収
700万円
サービス業内 122位/524社平均年齢
37.1歳
サービス業内 316位/527社平均勤続
4.6年
サービス業内 358位/527社女性管理職
21.9%
サービス業内 158位/371社男性育休
75.0%
サービス業内 167位/311社

※平均年収は提出会社単体・有価証券報告書ベース。順位は同33業種内の掲載企業での比較。

ここから下は自分で書く（面接で話すこと）

志望動機の核

上の数字・事業と接続して書く

自分の経験との接点

逆質問メモ

※1つはデータ起点で（例：勤続年数が長い要因は…）

直近ニュース十一言

参考: Gunosy [6047]: 東京証券取引所スタンダード市場への

要するに
株式会社Gunosy ビジネス内容要約

...

主力事業・セグメント

- サービス業（セグメント未開示）

強み・特徴（公開データから）

- 営業利益率9.4%の安定した収益性
- 財務健康度71点と財務基盤が健全
- 東証プライム市場上場

※要約はAI生成のため誤りを含む可能性があります

