

経営方針と対処すべき課題（有価証券報告書より）

1 目指す姿と数値目標

企業理念

人々のこころを豊かで幸せにする良質なエンタテインメントを創出する

ROE
15%

2 中長期の経営戦略

1. 成長力

世界観ビジネスを中心に、定番キャラクターや人気漫画作品・世界的人気ゲーム等のIP獲得と商品化、EC販売強化、海外事業展開拡大により事業成長を加速

2. 収益力

ガールズトレンドビジネスを中心に、プリントシール機の潜在的価値を訴求し市場拡大、LTV最大化により収益力向上を実現

3. 将来性

フリーニュービジネスを中心に、新規事業への戦略的投資により持続的な事業成長を実現

3 対処すべき課題

① ユーザー獲得の強化

- ・プリントシール機の魅力向上と「ピクトリンク」サービスの追加価値創出を推進
- ・マーケティング・ブランディング施策実施でユーザー数・有料会員数増加を図る

② 海外事業展開の拡大

- ・定番キャラクターや人気漫画作品・世界的人気ゲーム等のIP活用で海外市場を拡大
- ・米国関税政策に対応しながら現地営業・販売体制を強化

③ 収益基盤の強化

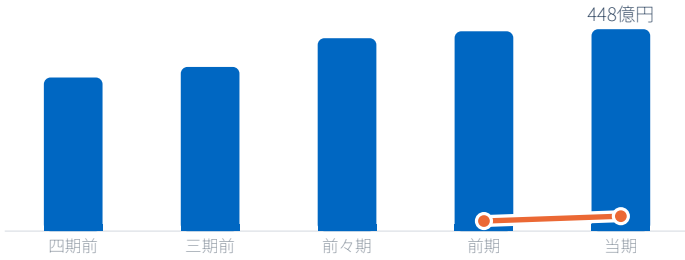
- ・キャラクターの多様化と嗜好変化への対応で高い収益性を実現
- ・蓄積した知見を活かし新規事業立ち上げで市場変化に対応
- ・優秀人材確保と組織体制強化で継続的な成長を実現

面接で使えるポイント

- ・企業理念「人々のこころを豊かで幸せにする良質なエンタテインメント創出」を実践する企業姿勢
- ・2028年3月期ROE15%目指し、世界観ビジネス・ガールズトレンドビジネス・フリーニュービジネスの3事業展開
- ・新型コロナ後のライフスタイル多様化に対応し、プリントシール機の+α価値提供と海外事業拡大に注力

証券コード 6238

業績の推移（売上＝棒 / 営業利益＝線）



※営業利益は直近2期のみ開示（有報の様式変更による）

暗記する数字3つ

連結売上高 448億円	営業利益率 7.4%	財務健康度 67点 / 100点
----------------	---------------	---------------------

将来性 曇り時々雨 / 就活偏差値 58.9（当サイト算出の参考指標）

平均年収 681万円 機械内 115位/208社	平均年齢 38.0歳 機械内 203位/209社	平均勤続 9.0年 機械内 200位/209社	女性管理職 31.8% 機械内 2位/168社	男性育休 66.7% 機械内 126位/169社
--------------------------------	--------------------------------	-------------------------------	-------------------------------	--------------------------------

※平均年収は提出会社単体・有価証券報告書ベース。順位は同33業種内の掲載企業での比較。

ここから下は自分で書く（面接で話すこと）

志望動機の核

上の数字・事業と接続して書く

自分の経験との接点

逆質問メモ

※1つはデータ起点で（例：勤続年数が長い要因は…）

直近ニュース十一言

参考: TVアニメ「BanG Dream! Ave Mujica」テ

