

経営方針と対処すべき課題（有価証券報告書より）

1 目指す姿と数値目標

経営理念

「驚き」と「感動」を世界に届ける新しいエンターテインメント創造で、楽しい未来づくりに貢献

2 中長期の経営戦略

1. マルチコンテンツ展開

複数事業領域で様々なデバイス向けに多彩なコンテンツを展開する戦略

2. ブランディング強化

強力なIP確立に向けたブランディング戦略・アライアンス戦略を推進

3. グローバル展開

ゲーム・アニメ・アミューズメント・2.5次元ミュージカルなど、国内外へ発信

3 対処すべき課題

① IP創出と育成

- 革新的で今までにないエンターテインメント創造が最重要課題
- 自社コンテンツをあらゆる事業領域に展開
- 他社著作権獲得で活用コンテンツ拡充

② 技術開発力向上

- ワンソース・マルチプラットフォーム対応技術で開発効率化
- 優秀な技術者・プロデューサーの採用と教育強化
- ITやデジタル領域の新技术研究・開発

③ 経営環境への対応

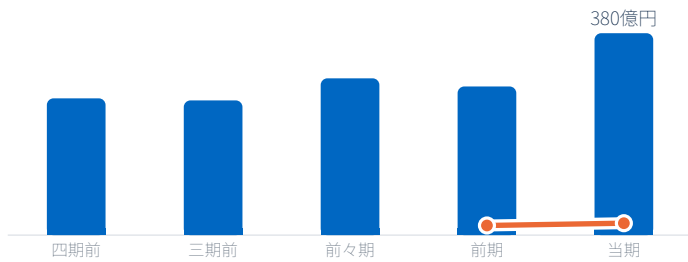
- 生成AIなど急速に進化する技術への対応
- 不確実性増す世界経済への多様なアプローチ
- 危機管理体制強化とサステナビリティ推進

面接で使えるポイント

- 『驚き』と『感動』を世界に届ける経営理念のもと、ゲーム・アニメ・2.5次元ミュージカルなど多彩コンテンツを展開する総合エ…
- マルチコンテンツ・マルチユース・マルチデバイス戦略で、自社IPの創出育成と技術開発力向上に注力
- 生成AIや地政学リスクなど経営環境の変化に対応しながら、グローバル展開とサステナビリティ推進を推進

証券コード 7844

業績の推移（売上＝棒 / 営業利益＝線）



※営業利益は直近2期のみ開示（有報の様式変更による）

暗記する数字3つ

連結売上高
380億円営業利益率
5.9%財務健康度
62点 / 100点

将来性 雨 / 就活偏差値 49.1（当サイト算出の参考指標）

平均年収
625万円

情報・通信業内 358位/592社

平均年齢
38.6歳

情報・通信業内 277位/593社

平均勤続
9.1年

情報・通信業内 168位/593社

女性管理職
10.9%

情報・通信業内 243位/373社

男性育休
100.0%

情報・通信業内 100位/297社

※平均年収は提出会社単体・有価証券報告書ベース。順位は同33業種内の掲載企業での比較。

ここから下は自分で書く（面接で話すこと）

志望動機の核

上の数字・事業と接続して書く

自分の経験との接点

逆質問メモ

※1つはデータ起点で（例：勤続年数が長い要因は…）

直近ニュース十一言

参考: マーベラス[7844]: 支配株主等に関する事項について 20

