

経営方針と対処すべき課題（有価証券報告書より）

1 目指す姿と数値目標

経営の基本方針

娯楽を通じて人々を笑顔にする会社として、健全な企業経営を維持しつつ新しい娯楽の創造を目指す

2 中長期の経営戦略

1. ハード・ソフト一体型ビジネスの展開

年齢・性別・過去のゲーム経験に関わらず、お客様が圧倒的に面白いと感じる遊びを体験できる独創の商品・サービスの提案

3. Nintendo Switch 2の…

2025年6月5日発売のNintendo Switch 2について、前機種の普及基盤を引き継ぎ、より多くのお客様に楽しんでいただけるよう注力

2. 任天堂IP人口拡大戦略

映像コンテンツ、モバイル、テーマパーク、マーチャンダイズなど幅広い分野へキャラクターを展開し、お客様との接点を創出

4. ニンテンドーアカウント構築

プラットフォーム世代を超えた様々な娯楽体験がつながる仕組みを構築し、お客様一人ひとりとの長期的な良好関係を維持

3 対処すべき課題

① 競争激化への対応

- ・ゲーム産業への参入企業増加や娯楽の多様化に対応し、競争優位を維持する必要性
- ・研究開発の不確定要素が多い娯楽品事業における柔軟な経営判断

② 継続的な成長と企業価値向上

- ・新しい楽しさと面白さを持った商品・サービスの継続的な提供による成長
- ・「独創」の精神を大切にしながら時代に合わせた柔軟な変化

面接で使えるポイント

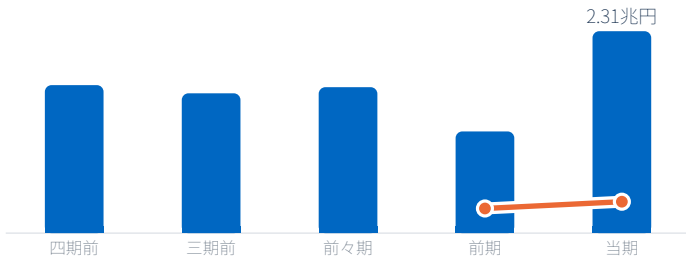
- ・任天堂は年齢・性別を問わず楽しめる『任天堂独自の遊び』を提供することに注力し…
- ・ゲーム専用機ビジネスを中核としながら、映像やテーマパークなど幅広い分野で任天堂IP人口拡大を基本戦略としている
- ・ニンテンドーアカウントを通じてプラットフォーム世代を超えた娯楽体験をつなぎ、お客様との長期的関係構築に取り組んでいる

任天堂株式会社

その他製品 | プライム（内国株式） | 決算期 3月31日 | ...

証券コード 7974

業績の推移（売上＝棒 / 営業利益＝線）



※営業利益は直近2期のみ開示（有報の様式変更による）

暗記する数字3つ

連結売上高
2.31兆円

営業利益率
15.6%

財務健康度
85点 / 100点

将来性 曇り時々雨 / 就活偏差値 66.4（当サイト算出の参考指標）

平均年収
982万円

その他製品内 5位/105社

平均年齢
40.5歳

その他製品内 81位/105社

平均勤続
14.6年

その他製品内 52位/105社

女性管理職
5.8%

その他製品内 55位/83社

男性育休
82.0%

その他製品内 29位/63社

※平均年収は提出会社単体・有価証券報告書ベース。順位は同33業種内の掲載企業での比較。

ここから下は自分で書く（面接で話すこと）

志望動機の核

上の数字・事業と接続して書く

自分の経験との接点

逆質問メモ

※1つはデータ起点で（例：勤続年数が長い要因は…）

直近ニュース十一言

参考: マリオやゼルダがさらに進化!任天堂がゲームの未来のために「

任天堂株式会社 企業研究シート

出典: 企業スコープ (kigyو-scope.jp) / 金融庁EDINET 有価証券報告書

将来性・就活偏差値・財務健康度は当サイト算出の参考指標です。

投資・就職の判断は必ず一次情報をご確認ください。 作成日 2026-08-05

