

経営方針と対処すべき課題（有価証券報告書より）

① 目指す姿と数値目標

経営理念

人と技術をつなぎ、お客様に満足を超える感動と喜びを与える商品・サービスを提供。

連結営業利益
400百万円

ゲーム事業利益
600百万円

モバイル事業利益
100百万円

② 中長期の経営戦略

1. ゲーム事業の展開強化

海外市場対応、開発・運営サポート分野での翻訳やソーシャルリスニング拡大、企画提案型人材育成、AI活用によるクオリティ向上。

3. 人的資本経営の推進

ゲーム事業でコア人材育成と知的財産獲得機会の確保、営業利益と無形資産の両立を目指すマネジメント体制構築。

2. モバイル事業の成長

既存店舗の収益性維持・向上、新規出店機会の探索、AIスマートフォンの訴求、地域密着の自主企画イベント実施。

4. 新規事業への挑戦

高成長性・高収益性が見込める新規事業や新収益モデルの探求、小規模迅速な投資による仮説検証実践。

③ 対処すべき課題

① 開発人材の育成と確保

- ・大型プロジェクトをディレクションできる人材育成
- ・チームを率いるコア人材の育成強化
- ・少数精鋭チーム組成能力の向上

② モバイル事業の継続成長

- ・オンライン化進展下での継続的な収益源拡大
- ・人材採用・教育プログラムの強化
- ・店舗運営ノウハウを活かした新規ビジネス展開

③ 採用競争力の向上

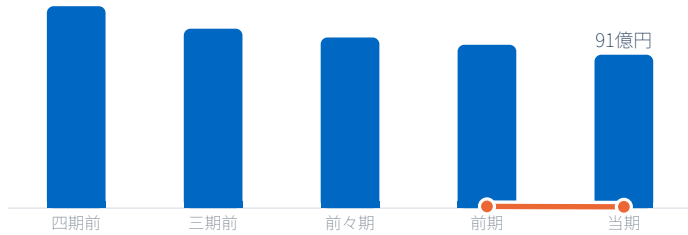
- ・将来成長期待できる人材の獲得
- ・職業人としての能力開発機会の充実
- ・業務改革と給与水準の見直し

面接で使えるポイント

- ・経営理念「超悦」の下で感動と喜びの提供を重視する姿勢と、ゲーム・モバイル2事業での成長戦略。
- ・2027年6月期に連結営業利益400百万円を目指す中期経営計画達成への取り組みと事業ポートフォリオ戦略。
- ・人的資本を源泉としたゲーム開発と、オンライン化下のモバイル事業における人材育成・確保の重要性。

証券コード 9421

業績の推移（売上＝棒 / 営業利益＝線）



※営業利益は直近2期のみ開示（有報の様式変更による）

暗記する数字3つ

連結売上高
91億円

営業利益率
0.6%

財務健康度
26点 / 100点

将来性 雨 / 就活偏差値 47.2（当サイト算出の参考指標）

平均年収
758万円

情報・通信業内 138位/592社

平均年齢
46.4歳

情報・通信業内 38位/593社

平均勤続
8.9年

情報・通信業内 182位/593社

※平均年収は提出会社単体・有価証券報告書ベース。順位は同33業種内の掲載企業での比較。

ここから下は自分で書く（面接で話すこと）

志望動機の核

上の数字・事業と接続して書く

自分の経験との接点

逆質問メモ

※1つはデータ起点で（例：勤続年数が長い要因は…）

直近ニュース十一言

参考: (株)エヌジェイホールディングス【9421】：決算情報

