

経営方針と対処すべき課題（有価証券報告書より）

① 目指す姿と数値目標

パーパス

無限の想像力で、新しい世界を創り出そう。

連結営業利益率
15%戦略投資枠
1,000億円ROE
10%以上

② 中長期の経営戦略

1. DE事業の生産性向上

量から質への転換を推進。独創性と顧客ニーズのバランス、ポテンシャル高いタイトルへの人材配置、重層的なラインナップ構築を実施。

3. 経営基盤の安定化

海外拠点の組織構造見直し、創造力と生産性両立のための人事施策、管理会計制度精緻化、開発環境整備。

2. 顧客接点強化

マルチプラットフォーム展開、デジタル販売強化、パブリッシング機能の高度化、IPの多面展開によるクロスメディア戦略推進。

4. キャピタル・アロケーション

3か年累計最大1,000億円の戦略投資枠を設定。連結配当性向30%を基本方針として成長投資と株主還元のバランスを勘案。

③ 対処すべき課題

① DE事業の収益性向上

- ・ HDゲーム事業の低収益性解決
- ・ SD事業の成長減速への対応
- ・ ポートフォリオ管理の強化

② 組織体制の最適化

- ・ BU制廃止による開発体制刷新
- ・ 国内外拠点の機能見直し
- ・ 経営管理基盤の整備

③ 市場環境への対応

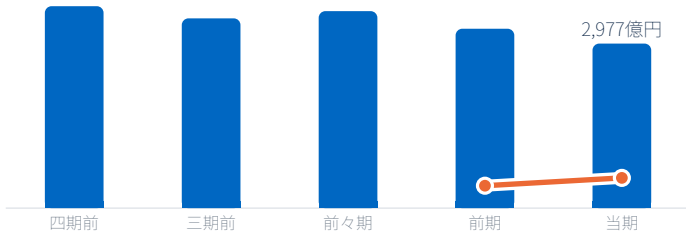
- ・ 新作タイトルのヒット率低下への対策
- ・ アジア企業の競争激化への対応
- ・ デジタル化・多角化ビジネスモデルへの対応

面接で使えるポイント

- ・ パーパス「無限の想像力で、新しい世界を創り出そう」の下、2027年3月期に連結営業利益率15%達成を目指す経営戦略に共感…
- ・ 3か年累計1,000億円の戦略投資枠設定と成長投資・株主還元のバランス重視から…
- ・ DE事業の量から質への転換、マルチプラットフォーム展開、クロスメディア戦略推進により…

証券コード 9684

業績の推移（売上＝棒 / 営業利益＝線）



※営業利益は直近2期のみ開示（有報の様式変更による）

暗記する数字3つ

連結売上高
2,977億円営業利益率
18.4%財務健康度
79点 / 100点

将来性 曇り / 就活偏差値 68.3（当サイト算出の参考指標）

平均年収
1,315万円

情報・通信業内 11位/592社

平均年齢
48.0歳

情報・通信業内 24位/593社

平均勤続
5.9年

情報・通信業内 329位/593社

※平均年収は提出会社単体・有価証券報告書ベース。順位は同33業種内の掲載企業での比較。

ここから下は自分で書く（面接で話すこと）

志望動機の核

上の数字・事業と接続して書く

自分の経験との接点

逆質問メモ

※1つはデータ起点で（例：勤続年数が長い要因は…）

直近ニュース十一言

