

経営方針と対処すべき課題（有価証券報告書より）

① 目指す姿と数値目標

経営理念

マンパワーリース排除のソフトウェア開発專業で、開発分野の総合化と流通化を図り、情報社会に貢献する。

売上高
300億円

売上高
22,050百万円

開発要員数
1,337名

経常利益率
12.1%

② 中長期の経営戦略

1. コンサルティング事業化

コンサルティングを事業の柱に育てる。

3. 顧客ポートフォリオ

顧客ポートフォリオの見直しと関係深化による強固な顧客基盤構築。

2. ノウハウ資産化

ノウハウを資産化し、企画構想を含む上流進出による事業規模拡大。

4. 人財投資

人財に投資し、社員の挑戦意欲醸成と多様な人材活躍を推進。

③ 対処すべき課題

① 開発体制強化

- ・人材および協力会社の確保が喫緊課題。
- ・中途採用強化とコアパートナー拡大。
- ・要員育成強化と生産性向上。

② 採用・離職率改善

- ・採用および離職率の改善が継続課題。
- ・待遇改善による人材流出の抑止。

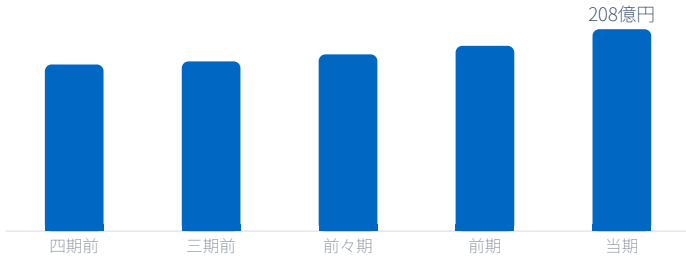
③ 2025年問題対応

- ・レガシーシステムの再構築と機能追加需要に対応。
- ・生成AI、5G、クラウドサービスなど新IT技術対応。

面接で使えるポイント

- ・2025年問題解決のため、既存システム再構築や機能追加需要が増加基調で推移する中での事業成長戦略。
- ・5年後300億円売上達成に向けて、コンサルティング事業化とノウハウ資産化による上流進出を推進。
- ・独立系ソフトウェア開発企業として、マンパワーリース排除と一分野一社主義で1,337名の開発要員体制を構築。

業績の推移（売上＝棒 / 営業利益＝線）



暗記する数字3つ

連結売上高 －（未開示）	営業利益率 －（未開示）	財務健康度 83点 / 100点
-----------------	-----------------	---------------------

将来性 晴れ時々曇り / 就活偏差値 48.2（当サイト算出の参考指標）

平均年収
524万円平均年齢
35.87歳平均勤続
12.08年

※平均年収は提出会社単体・有価証券報告書ベース。順位は同33業種内の掲載企業での比較。

ここから下は自分で書く（面接で話すこと）

志望動機の核

上の数字・事業と接続して書く

自分の経験との接点

逆質問メモ

※1つはデータ起点で（例：勤続年数が長い要因は…）

直近ニュース＋一言

