

経営方針と対処すべき課題（有価証券報告書より）

① 目指す姿と数値目標

ビジョン

技術とアイデアで、社会にサステナビリティとサプライズを。

売上高
300億円EBITDA
38億円ROE
12.0%EBITDAマージン
12.7%

② 中長期の経営戦略

1. シミュレーションでの社会貢献

シミュレーションのリーディングカンパニーを目指し、サステナブルな社会実現に貢献するソリューション創造

2. グローバル企業への成長

グローバルでの自社製品販売拡大を成長の骨子とし、海外市場への展開を推進

3. ダイバーシティと人財育成

ダイバーシティ推進、リーダーシップ研修やアンコンシャス・バイアス研修等で人財育成を強化

4. 知的財産価値の向上

自社開発製品改良、新製品開発、OEM供給拡大等で知的財産価値を向上。2022年度研究開発費16百万円

③ 対処すべき課題

① 経営環境の不確実性

- ・ ロシア・ウクライナ情勢による資源価格高騰への対応
- ・ 円安進行とインフレ圧力による世界的金融引き締めへの注視
- ・ 企業の研究開発投資、情報システム投資への影響懸念

② サステナビリティ経営の推進

- ・ マテリアリティ3項目（ソリューション創造、課題解決貢献、企業文化醸成）への対応
- ・ 5項目の基盤（ビジネス変革、テクノロジー探索、グローバル成長、人財採用育成、ガバナンス強化）構築
- ・ リスク減少と収益機会創出の両立実現

③ 人的資本・知的財産投資

- ・ 人的資本を最重要経営資本と認識し、働きがいある環境実現
- ・ 女性リーダー育成等多様性に対応した人財育成推進
- ・ 自社製品開発と知的財産価値向上への継続投資

面接で使えるポイント

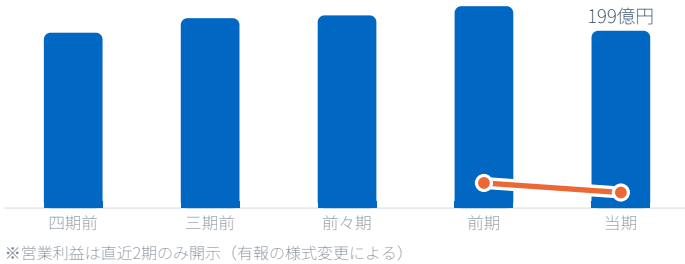
- ・ シミュレーションのリーディングカンパニー実現と2026年度300億円の売上目標達成に向けた事業展開に興味を持つ
- ・ GX・DX時代の製造業課題解決を、サステナビリティを巡る3項目マテリアリティで支援する仕事に関心がある
- ・ ダイバーシティ推進とリーダーシップ研修充実の人財育成環境で、キャリアを積み重ねたいと考えている

サイバネットシステム株式会社

情報・通信業 | 非上場（有価証券報告書） | 決算期 12月31…

EDINETコード E05223

業績の推移（売上＝棒／営業利益＝線）



要するに
当社及び連結子会社14社により構成されております

主力事業・セグメント

- ・Simulationソリューション 79.2%
- ・ITソリューションサービス 20.8%

強み・特徴（公開データから）

- ・営業利益率8.8%の安定した収益性

※要約はAI生成のため誤りを含む可能性があります

暗記する数字3つ

連結売上高 199億円	営業利益率 8.8%	財務健康度 60点 / 100点
----------------	---------------	---------------------

将来性 曇り時々雨 / 就活偏差値 50.9（当サイト算出の参考指標）

平均年収
730万円

平均年齢
42.9歳

平均勤続
10.0年

※平均年収は提出会社単体・有価証券報告書ベース。順位は同33業種内の掲載企業での比較。

ここから下は自分で書く（面接で話すこと）

志望動機の核

上の数字・事業と接続して書く

自分の経験との接点

逆質問メモ

※1つはデータ起点で（例：勤続年数が長い要因は…）

直近ニュース一言

サイバネットシステム株式会社 企業研究シート

出典: 企業スコープ (kigyو-scope.jp) / 金融庁EDINET 有価証券報告書

将来性・就活偏差値・財務健康度は当サイト算出の参考指標です。

投資・就職の判断は必ず一次情報をご確認ください。 作成日 2026-08-05

